



Judothèque itinérante

organisme de formation

une structure itinérante créatrice de projets socio-culturels ...

Tarn et Garonne et Midi-Pyrénées

www.tourdejeu.org

06 70 07 83 38



JEUX DE SOCIETE

public : enfants, ados, adultes, familles.
temps d'animation : de 1h à une demi-journée ou sous la forme d'une ludothèque hebdomadaire.
lieu : en intérieur.

Une animation conviviale et enrichissante qui prend différentes formes : pour une association lors d'une rencontre familles, en collectivité dans le cadre d'un projet à thème ou de la mise en place d'un temps ludothèque, chez l'habitant pour une après-midi d'anniversaire ou une soirée-jeux.

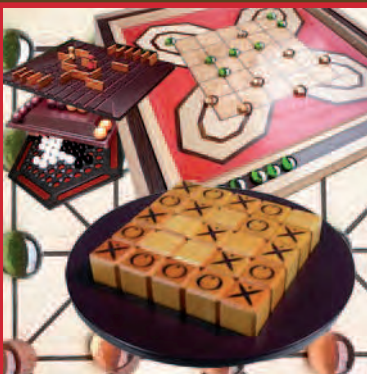
1 à 2 animateurs et jusqu'à 150 jeux de société.

GRANDS JEUX D'ADRESSE

public : de 4 à 99 ans.
temps d'animation : demi-journée ou journée.
lieu : en plein air ou en grande salle.

Une animation très souple permettant au public de se laisser tenter par le jeu de façon très rapide, la plupart des jeux se jouant debout. Un excellent moyen de rassembler les générations lors des fêtes ou événements (Noël, fin d'année, soirée estivale, fête locale...). Une esthétique et un toucher très apprécié pour des jeux universels et à la portée de tous issus de notre traditions de jeux en bois.

1 à 2 animateurs et jusqu'à 30 jeux d'adresse en bois.



JEUX DU MONDE

public : à partir de 6 ans et sans limite d'âge.
 temps d'animation : demi-journée ou journée.
 lieu : en plein air ou en salle.

Un voyage ludique aux quatre coins de la planète amenant à la découverte de jeux antiques, médiévaux ou contemporains parlant des peuples et de leurs cultures. La plupart de ces jeux sont réalisés de façon artisanale par nos soins.

1 à 2 animateurs, jusqu'à 20 jeux de plateaux bois et l'exposition "Tour du Monde en Jeu" retraçant l'histoire des jeux sur 9 panneaux.

JEUX COOPERATIFS

GRANDS JEUX DE PLEIN AIR (jeux de piste, rallye...)

public : enfants, ados, adultes, équipes en entreprise
 temps d'animation : de 2h à une journée, possibilité de stage à la semaine.
 lieu : en plein air ou en salle selon les jeux.

Des jeux fondés sur le principe de coopération. Certains peuvent se jouer en grands groupes, à 10 ou 20 joueurs pour *le parachute*, ou de 2 à 5 joueurs pour *le A coopératif*, *le jeu des inuits*, *Tchang*, *le verger*, *le bal masqué des coccinelles*, *Pandmie*, *Terra ...*

1 à 2 animateurs, jusqu'à 15 jeux "en boîte" et des jeux conçus sur mesure.



TOUT PREMIERS JEUX

public : de 0 à 36 mois.

temps d'animation : 1 à 2h.

lieu : en salle, au sol et sur tables.

Jeux d'exercice, jeux symboliques et jeux d'assemblage essentiellement en bois et de grandes dimensions privilégiant le plaisir du toucher et de la manipulation.

De 20 à 36 mois, les premiers jeux de société sont l'occasion de travailler les prémices de la socialisation et la séparation mère-enfant en douceur.

1 à 2 animateurs et jusqu'à 50 jeux.

JEU ET PERTE D'AUTONOMIE

JEU ET HANDICAP

public : personnes âgées, personnes handicapées.

temps d'animation : de 2 à 3h.

lieu : en salle.

Jouer c'est partager un moment de plaisir retrouvé en apprivoisant ses difficultés (préhension, vision, mémoire, relations spatiales, souffle, enchaînement d'actions, réflexes...) ou au contraire en s'en servant comme atout. Le jeu est un espace de liberté où l'on réinvente sa façon d'être avec les autres et où l'on repousse à l'infini ses propres limites.

1 à 2 animateurs et jusqu'à 50 jeux.



RECYCLA'JEU

public : de 6 à 13 ans.

temps d'animation : de 2h à une demi-journée.

lieu : en salle.

Ce projet associe deux démarches :

Jouer à des jeux sur les thèmes du tri sélectif, de la pollution et de la connaissance de l'environnement pour attirer l'attention sur les effets de nos actions sur la planète.

Mais aussi entrer dans la démarche de recyclage en fabriquant des jeux avec des matières récupérées sur le thème de l'éco-citoyenneté.

1 à 2 animateurs, jeux de société / matériel fabrication.

STAGE DE FABRICATION DE PLATEAUX DE JEUX EN BOIS

public : à partir de 8 ans, ados, adultes.

temps d'animation : de 1 à 3 demi-journées selon les publics et le projet.

lieu : en salle.

Après avoir découvert une petite sélection de jeux du monde en bois, chacun choisit son jeu et se lance dans la fabrication : préparation de la planche, traçage du plateau, motifs, pyrogravure, peinture, vernis.

1 à 2 animateurs, jeux originaux, matériel de fabrication.



pratique du jeu



conception collective



réalisation collective

STAGE DE GROUPE AUTOUR DE LA CREATION D'UN JEU DE SOCIETE

de 8 à 16 ans, groupe déterminé de 15 participants maximum ayant déjà l'habitude de la pratique du jeu de société.

durée : une 10^{aine} de séances ateliers.

lieu : en salle.

Se mobiliser autour d'un centre d'intérêt qu'est le jeu. Apporter des idées, réfléchir et faire des choix en groupe, développer sa créativité artistique, faire preuve d'une grande logique pour concevoir un mécanisme de jeu qui fonctionne, réaliser une production à présenter à son entourage sous la forme d'un jeu durable qui ait du sens pour ses créateurs.

La création d'un jeu valorise les aptitudes et les connaissances de chacun des membres du groupe, c'est une aventure qui nous amène à réfléchir autrement.

Tour de Jeu ludomobile

association loi 1901

📍 : 12 rue de l'église 82600 Mas Grenier

☎ : 06 70 07 83 38

✉ : tourdejeu@aliceadsl.fr

🌐 : www.tourdejeu.org

SIRET : n° 509 167 987 00015

déclaration d'activité de formation enregistré auprès
du Préfet de Région : n° 73 82 00480 82

